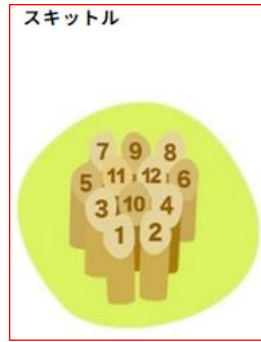


投げる棒



倒す木製ピン



投げる位置

## ルール

モルックを投げて倒れたスキットルの内容によって得点を加算していき、先に50点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

### How to Play!

1

モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから3~4m離れたところにスキットルを右の図の順番に並べます。これがゲームスタート時の配置です。投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えるとフォルトとなり0点となります。

### How to Play!

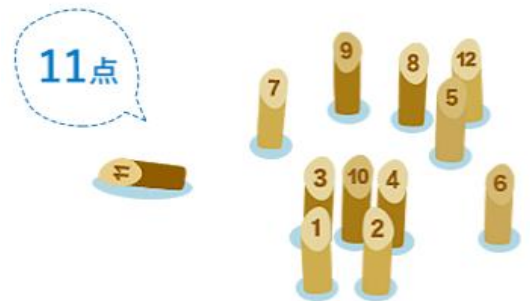
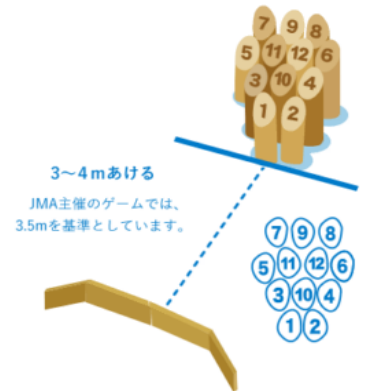
2

2チーム以上で対戦しますので、投擲順を決め、順番にモルックを投げてスキットルを倒します。1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキットルに書かれている数字=点数」となります。

### How to Play!

3

スキットルは、倒された地点で再び立てられます。そのため、ゲームが進むにつれてスキットルが広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。



### 完全に倒れていない場合



スキットルが完全に倒れていない  
(重なって地面についていない)  
場合はカウントしません。

### 50点を超えた場合



50点を超えて得点した場合、  
25点へ減点され、  
ゲームは継続されます。

### 3回ミスが続いた場合



3回連続スキットルを倒せず、  
失投した場合0点と記録され、  
失格となります。

#### ★基本的なルール、試合運びは上図のとおりとする。(宮若ルール)

- 1 1試合1セットマッチとする。
- 2 各チーム先攻後攻決定後、先攻から投擲とする。
- 3 各チームは、1ターンに1回投擲できる。
- 4 投擲は、下手投げに限る。
- 5 いずれかのチームが50点ちょうどに至った時点で、セットは終了となる。
- 6 チームが3回連続で0点となった場合、そのセットではチームの得点は0点となり、直ちに失格となる。この場合、相手チームは、50点が与えられ、セット終了となる。
- 7 チームの得点が50点を超えた場合、25点に戻り、試合は継続。

- 8 モルッカーリの踏み越えは投擲ミスとなり、0点。なお、原則としてモルッカーリに触れてはならない。
- 9 スキットルは、モルッカーリ3.5mに配置する。

#### ★勝敗は、下記により決する。

勝敗決定は、以下の優先順とする。

- ①勝利した試合数
- ②各試合の投擲合計得点の高いチーム。
- ③それでも同率の場合は、代表者によるじゃんけん。